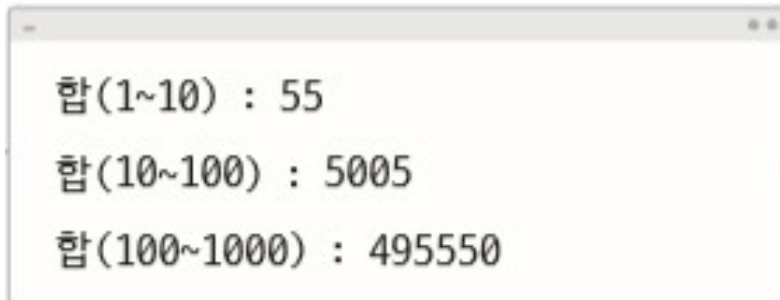


메서드

■ 필요성

- 메서드를 이용하지 않은 예제
- 메서드를 이용한 예제



```
합(1~10) : 55
합(10~100) : 5005
합(100~1000) : 495550
```

■ 메서드를 이용하면 얻을 수 있는 장점

- 중복 코드를 줄이고 코드를 재사용할 수 있다.
- 코드를 모듈화해 가독성을 높이므로 프로그램의 품질을 향상시킨다.

메서드를 이용하지 않은 예제

```
public static void main(String[] args) {  
    int sum = 0;  
    for (int i = 0; i <= 10; i++)  
        sum += i;  
    System.out.println("합(1~10) : " + sum);  
  
    sum = 0;  
    for (int i = 10; i <= 100; i++)  
        sum += i;  
    System.out.println("합(10~100) : " + sum);  
  
    sum = 0;  
    for (int i = 100; i <= 1000; i++)  
        sum += i;  
    System.out.println("합(100~1000) : " + sum);  
}
```

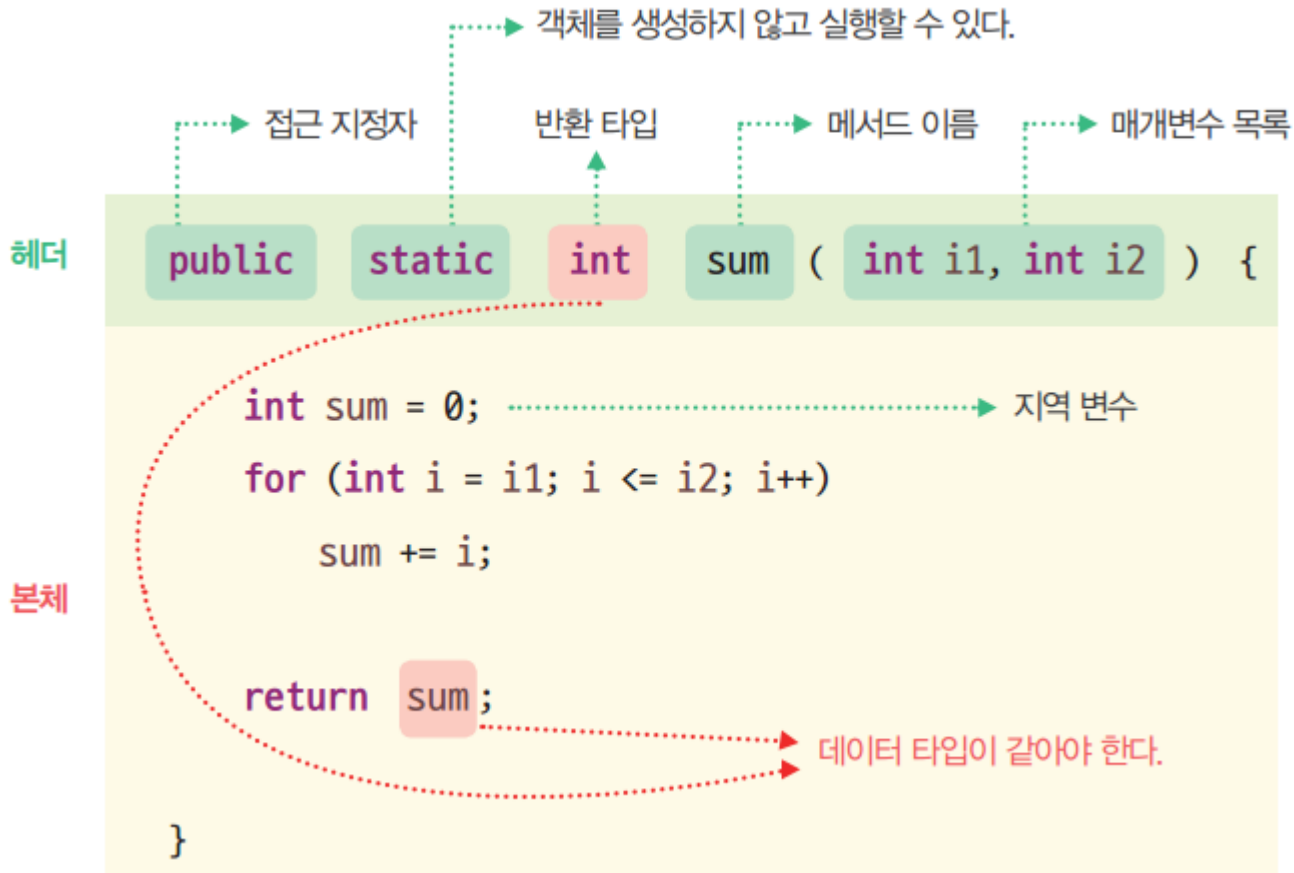
메서드를 이용한 예제

```
public static void main(String[] args) {  
    System.out.println("합(1~10) : " + sum(1, 10));  
    System.out.println("합(10~100) : " + sum(10, 100));  
    System.out.println("합(100~1000) : " + sum(100, 1000));  
}
```

```
public static int sum(int i1, int i2) {  
    int sum = 0;  
    for (int i = i1; i <= i2; i++)  
        sum += i;  
  
    return sum;  
}
```

메서드

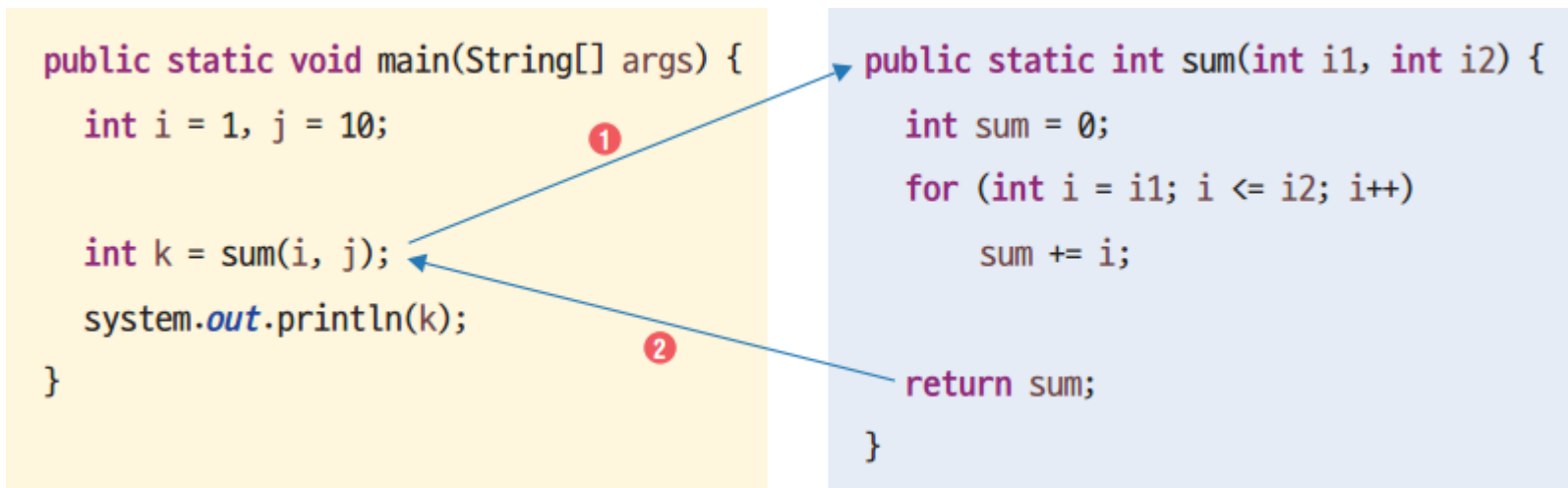
■ 메서드의 구조



메서드

■ 메서드의 호출과 반환

- 메서드를 호출하면 제어가 호출된 메서드(callee)로 넘어갔다가 호출된 메서드의 실행을 마친 후 호출한 메서드(caller)로 다시 돌아온다. 단, return 문을 사용하면 다음과 같이 메서드의 실행 도중에도 호출한 메서드로 제어를 넘길 수 있다.



- 예제

```
점수 : 99  
잘못된 점수 : 120
```

리턴값 예제

```
public class ReturnDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        printScore(99);  
        printScore(120);  
    }  
  
    public static void printScore(int score) {  
        if (score < 0 || score > 100) {  
            System.out.println("잘못된 점수 : " + score);  
            return;  
        }  
        System.out.println("점수 : " + score);  
    }  
}
```

메서드

■ 메서드의 매개변수

- 예제



```
public class EchoDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        echo("안녕!", 3);  
    }  
  
    public static void echo(String s, int n) {  
        for (int i = 0; i < n; i++)  
            System.out.println(s);  
    }  
}
```

메서드

■ 값 전달(call by value)

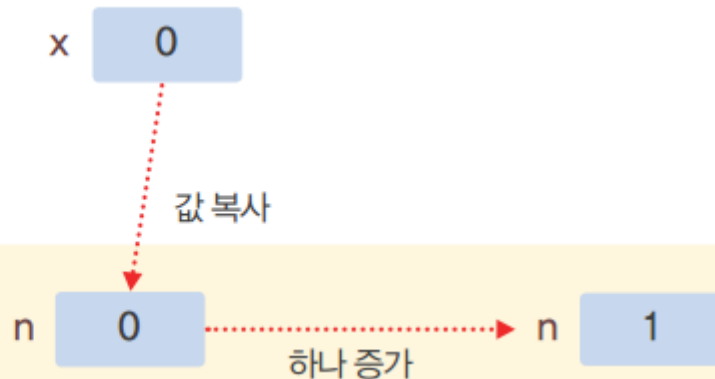
● 예제

```
increment() 메서드를 호출하기 전의 x는 0  
increment() 메서드를 시작할 때의 n은 0  
increment() 메서드가 끝날 때의 n은 1  
increment() 메서드를 호출한 후의 x는 0
```

```
int x = 0;  
increment(x);  
// x는 여전히 0
```

```
increment(int n)
```

```
n++;
```



값 전달 예제

```
public class IncrementDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x = 0;  
        System.out.println("increment() 메서드를 호출하기 전의 x는 " + x);  
        increment(x);  
        System.out.println("increment() 메서드를 호출한 후의 x는 " + x);  
    }  
  
    public static void increment(int n) {  
        System.out.println("increment() 메서드를 시작할 때의 n은 " + n);  
        n++;  
        System.out.println("increment() 메서드가 끝날 때의 n은 " + n);  
    }  
}
```
